

Position

O atributo **position** é retratado de uma maneira bem natural e intuitiva pelo WPF. Para atribuir classes utilitárias de posição no seu código, basta escrever o nome do valor do atributo diretamente como uma classe css:

```
<div class="relative">
  <!-- O conteúdo dessa classe recebeu o atributo css 'position: relative' -->
</div>

<div class="absolute">
  <!-- O conteúdo dessa classe recebeu o atributo css 'position: absolute' -->
</div>

<div class="sticky">
  <!-- O conteúdo dessa classe recebeu o atributo css 'position: sticky' -->
</div>

<!-- Isso funciona para qualquer outro tipo de atribuição de posicionamento. -->
```

Abaixo segue uma lista com todas as posições suportadas pelo framework:

Classe Utilitária	Comportamento
static	Posicionamento padrão, segue o fluxo normal do documento.
sticky	Alterna entre <code>relative</code> e <code>fixed</code> , fixando o elemento ao atingir um ponto de rolagem definido.
relative	Posicionado relativo à sua posição original. Permite ajustes <code>top</code> , <code>right</code> , <code>bottom</code> e <code>left</code> .
absolute	Posicionado em relação ao ancestral mais próximo com <code>position: absolute</code> não <code>static</code> , sai do fluxo normal.
fixed	Posicionado em relação à janela do navegador, permanece fixo durante a rolagem.

Atualizado 14 julho 2025 17:41:31 por Lyautey Maluf Neto