Position

O atributo **position** é retratado de uma maneira bem natural e intuitiva pelo WPF. Para atribuir classes utilitárias de posição no seu código, basta escrever o nome do valor do atributo diretamente como uma classe css:

```
<div class="relative">
  <!-- O conteúdo dessa classe recebeu o atributo css 'position: relative' -->
</div>

<div class="absolute">
  <!-- O conteúdo dessa classe recebeu o atributo css 'position: absolute' -->
</div>

<div class="sticky">
  <!-- O conteúdo dessa classe recebeu o atributo css 'position: sticky' -->
</div>

<!-- Isso funciona para qualquer outro tipo de atribuição de posicionamento. -->
```

Abaixo segue uma lista com todas as posições suportadas pelo framework:

Classe Utilitária	Comportamento
`static`	*Posicionamento padrão, segue o fluxo normal do documento.*
`sticky`	*Alterna entre* `relative` *e* `fixed`*, fixando o elemento ao atingir um ponto de rolagem definido.*
`relative`	*Posicionado relativo à sua posição original. Permite ajus* `s` `t` `t` `nt`, `tom` e `left`.
`absolute`	*Posicionado em relação ao ancestral mais próximo com po* `o não` `static`*, sai do fluxo normal.*
`fixed`	*Posicionado em relação à janela do navegador, permanece fixo durante a rolagem.*

Revisão #3
Criado 5 novembro 2024 13:44:44 por Lyautey Maluf Neto

Atualizado 14 julho 2025 17:41:31 por Lyautey Maluf Neto